**МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

**Министерство образования Красноярского края**

**Администрация ЗАТО Железногорск**

**МБОУ Гимназия № 91**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| РАССМОТРЕНО  На заседании кафедры  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Протокол №1 от «29» августа 2024 г. | СОГЛАСОВАНО  На НМС  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Протокол №1 от «30» августа 2024 г. | УТВЕРЖДЕНО  Директор  МБОУ Гимназия №91  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Головкина Т.В.  Приказ № 33  от «02» сентября 2024 г. |

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**

(ID 4669887)

**учебного предмета «Информатика. Базовый уровень»**

для обучающихся 5–9 классов

**г. Железногорск** **2024**

**ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

Программа по информатике на уровне основного общего образования составлена на основе требований к результатам освоения основной образовательной программы основного общего образования, представленных в ФГОС ООО, а также федеральной рабочей программы воспитания.

Программа по информатике даёт представление о целях, общей стратегии обучения, воспитания и развития обучающихся средствами информатики на базовом уровне, устанавливает обязательное предметное содержание, предусматривает его структурирование по разделам и темам.

Программа по информатике определяет количественные и качественные характеристики учебного материала для каждого года изучения, в том числе для содержательного наполнения разного вида контроля (промежуточной аттестации обучающихся, всероссийских проверочных работ, государственной итоговой аттестации).

Программа по информатике является основой для составления авторских учебных программ, тематического планирования курса учителем.

Целями изучения информатики на уровне основного общего образования являются:

формирование основ мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки информатики, достижениям научно-технического прогресса и общественной практики, за счёт развития представлений об информации как о важнейшем стратегическом ресурсе развития личности, государства, общества, понимания роли информационных процессов, информационных ресурсов и информационных технологий в условиях цифровой трансформации многих сфер жизни современного общества;

обеспечение условий, способствующих развитию алгоритмического мышления как необходимого условия профессиональной деятельности в современном информационном обществе, предполагающего способность обучающегося разбивать сложные задачи на более простые подзадачи, сравнивать новые задачи с задачами, решёнными ранее, определять шаги для достижения результата и так далее;

формирование и развитие компетенций обучающихся в области использования информационно-коммуникационных технологий, в том числе знаний, умений и навыков работы с информацией, программирования, коммуникации в современных цифровых средах в условиях обеспечения информационной безопасности личности обучающегося;

воспитание ответственного и избирательного отношения к информации с учётом правовых и этических аспектов её распространения, стремления к продолжению образования в области информационных технологий и созидательной деятельности с применением средств информационных технологий.

Информатика в основном общем образовании отражает:

сущность информатики как научной дисциплины, изучающей закономерности протекания и возможности автоматизации информационных процессов в различных системах;

основные области применения информатики, прежде всего информационные технологии, управление и социальную сферу;

междисциплинарный характер информатики и информационной деятельности.

Изучение информатики оказывает существенное влияние на формирование мировоззрения обучающегося, его жизненную позицию, закладывает основы понимания принципов функционирования и использования информационных технологий как необходимого инструмента практически любой деятельности и одного из наиболее значимых технологических достижений современной цивилизации. Многие предметные знания и способы деятельности, освоенные обучающимися при изучении информатики, находят применение как в рамках образовательного процесса при изучении других предметных областей, так и в иных жизненных ситуациях, становятся значимыми для формирования качеств личности, то есть ориентированы на формирование метапредметных и личностных результатов обучения.

Основные задачи учебного предмета «Информатика» – сформировать у обучающихся:

понимание принципов устройства и функционирования объектов цифрового окружения, представления об истории и тенденциях развития информатики периода цифровой трансформации современного общества;

знания, умения и навыки грамотной постановки задач, возникающих в практической деятельности, для их решения с помощью информационных технологий, умения и навыки формализованного описания поставленных задач;

базовые знания об информационном моделировании, в том числе о математическом моделировании;

знание основных алгоритмических структур и умение применять эти знания для построения алгоритмов решения задач по их математическим моделям;

умения и навыки составления простых программ по построенному алгоритму на одном из языков программирования высокого уровня;

умения и навыки эффективного использования основных типов прикладных программ (приложений) общего назначения и информационных систем для решения с их помощью практических задач, владение базовыми нормами информационной этики и права, основами информационной безопасности;

умение грамотно интерпретировать результаты решения практических задач с помощью информационных технологий, применять полученные результаты в практической деятельности.

Цели и задачи изучения информатики на уровне основного общего образования определяют структуру основного содержания учебного предмета в виде следующих четырёх тематических разделов:

цифровая грамотность;

теоретические основы информатики;

алгоритмы и программирование;

информационные технологии.

На изучение информатики на базовом уровне отводится 102 часа: в 5 классе – 34 часа (1 час в неделю), в 6 классе – 34 часа (1 час в неделю), в 7 классе – 34 часа (1 час в неделю), в 8 классе – 68 часа (2 час в неделю), в 9 классе – 34 часа (1 час в неделю).

**СОДЕРЖАНИЕ ОБУЧЕНИЯ**

**5 класс**

**Цифровая грамотность**

Правила гигиены и безопасности при работе с компьютерами, мобильными устройствами и другими элементами цифрового окружения.

Компьютер — универсальное вычислительное устройство, работающее по программе. Мобильные устройства. Основные компоненты персональных компьютеров и мобильных устройств. Процессор. Оперативная и долговременная память. Устройства ввода и вывода.

Программы для компьютеров. Пользователи и программисты. Прикладные программы (приложения), системное программное обеспечение (операционные системы). Запуск и завершение работы программы (приложения). Имя файла (папки, каталога).

Сеть Интернет. Веб-страница, веб-сайт. Браузер. Поиск информации на веб-странице. Поисковые системы. Поиск информации по ключевым словам и по изображению. Достоверность информации, полученной из Интернета.

Правила безопасного поведения в Интернете. Процесс аутентификации. Виды аутентификации (аутентификация по паролям, аутентификация с помощью SMS, биометрическая аутентификация, аутентификация через географическое местоположение, многофакторная аутентификация). Пароли для аккаунтов в социальных сетях. Кибербуллинг.

**Теоретические основы информатики**

Информация в жизни человека. Способы восприятия информации человеком. Роль зрения в получении человеком информации. Компьютерное зрение.

Действия с информацией. Кодирование информации. Данные — записанная (зафиксированная) информация, которая может быть обработана автоматизированной системой.

Искусственный интеллект и его роль в жизни человека.

**Алгоритмизация и основы программирования**

Понятие алгоритма. Исполнители алгоритмов. Линейные алгоритмы. Циклические алгоритмы.

Составление программ для управления исполнителем в среде блочного или текстового программирования.

**Информационные технологии**

Графический редактор. Растровые рисунки. Пиксель. Использование графических примитивов. Операции с фрагментами изображения: выделение, копирование, поворот, отражение.

Текстовый редактор. Правила набора текста.

Текстовый процессор. Редактирование текста. Проверка правописания. Расстановка переносов. Свойства символов. Шрифт. Типы шрифтов (рубленые, с засечками, моноширинные). Полужирное и курсивное начертание. Свойства абзацев: границы, абзацный отступ, интервал, выравнивание. Вставка изображений в текстовые документы. Обтекание изображений текстом.

Компьютерные презентации. Слайд. Добавление на слайд текста и изображений. Работа с несколькими слайдами.

**6 класс**

**Цифровая грамотность**

Типы компьютеров: персональные компьютеры, встроенные компьютеры, суперкомпьютеры.

Иерархическая файловая система. Файлы и папки (каталоги). Путь к файлу (папке, каталогу). Полное имя файла (папки, каталога). Работа с файлами и каталогами средствами операционной системы: создание, копирование, перемещение, переименование и удаление файлов и папок (каталогов). Поиск файлов средствами операционной системы.

Компьютерные вирусы и другие вредоносные программы. Программы для защиты от вирусов. Встроенные антивирусные средства операционных систем.

**Теоретические основы информатики**

Информационные процессы. Получение, хранение, обработка и передача информации (данных).

Двоичный код. Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите. Количество всевозможных слов (кодовых комбинаций) фиксированной длины в двоичном алфавите. Преобразование любого алфавита к двоичному.

Информационный объём данных. Бит — минимальная единица количества информации — двоичный разряд. Байт, килобайт, мегабайт, гигабайт. Характерные размеры файлов различных типов (страница текста, электронная книга, фотография, запись песни, видеоклип, полнометражный фильм).

**Алгоритмизация и основы программирования**

Среда текстового программирования. Управление исполнителем (например, исполнителем Черепаха). Циклические алгоритмы. Переменные.

Разбиение задачи на подзадачи, использование вспомогательных алгоритмов (процедур). Процедуры с параметрами.

**Информационные технологии**

Векторная графика. Создание векторных рисунков встроенными средствами текстового процессора или других программ (приложений). Добавление векторных рисунков в документы.

Текстовый процессор. Структурирование информации с помощью списков. Нумерованные, маркированные и многоуровневые списки. Добавление таблиц в текстовые документы.

Создание компьютерных презентаций. Интерактивные элементы. Гиперссылки.

**7 КЛАСС**

**Цифровая грамотность**

**Компьютер – универсальное устройство обработки данных**

Компьютер – универсальное вычислительное устройство, работающее по программе. Типы компьютеров: персональные компьютеры, встроенные компьютеры, суперкомпьютеры. Мобильные устройства.

Основные компоненты компьютера и их назначение. Процессор. Оперативная и долговременная память. Устройства ввода и вывода. Сенсорный ввод, датчики мобильных устройств, средства биометрической аутентификации.

История развития компьютеров и программного обеспечения. Поколения компьютеров. Современные тенденции развития компьютеров. Суперкомпьютеры.

Параллельные вычисления.

Персональный компьютер. Процессор и его характеристики (тактовая частота, разрядность). Оперативная память. Долговременная память. Устройства ввода и вывода. Объём хранимых данных (оперативная память компьютера, жёсткий и твердотельный диск, постоянная память смартфона) и скорость доступа для различных видов носителей.

Техника безопасности и правила работы на компьютере.

**Программы и данные**

Программное обеспечение компьютера. Прикладное программное обеспечение. Системное программное обеспечение. Системы программирования. Правовая охрана программ и данных. Бесплатные и условно-бесплатные программы. Свободное программное обеспечение.

Файлы и папки (каталоги). Принципы построения файловых систем. Полное имя файла (папки). Путь к файлу (папке). Работа с файлами и каталогами средствами операционной системы: создание, копирование, перемещение, переименование и удаление файлов и папок (каталогов). Типы файлов. Свойства файлов. Характерные размеры файлов различных типов (страница текста, электронная книга, фотография, запись песни, видеоклип, полнометражный фильм). Архивация данных. Использование программ-архиваторов. Файловый менеджер. Поиск файлов средствами операционной системы.

Компьютерные вирусы и другие вредоносные программы. Программы для защиты от вирусов.

**Компьютерные сети**

Объединение компьютеров в сеть. Сеть Интернет. Веб-страница, веб-сайт. Структура адресов веб-ресурсов. Браузер. Поисковые системы. Поиск информации по ключевым словам и по изображению. Достоверность информации, полученной из Интернета.

Современные сервисы интернет-коммуникаций.

Сетевой этикет, базовые нормы информационной этики и права при работе в Интернете. Стратегии безопасного поведения в Интернете.

**Теоретические основы информатики**

**Информация и информационные процессы**

Информация – одно из основных понятий современной науки.

Информация как сведения, предназначенные для восприятия человеком, и информация как данные, которые могут быть обработаны автоматизированной системой.

Дискретность данных. Возможность описания непрерывных объектов и процессов с помощью дискретных данных.

Информационные процессы – процессы, связанные с хранением, преобразованием и передачей данных.

**Представление информации**

Символ. Алфавит. Мощность алфавита. Разнообразие языков и алфавитов. Естественные и формальные языки. Алфавит текстов на русском языке. Двоичный алфавит. Количество всевозможных слов (кодовых комбинаций) фиксированной длины в двоичном алфавите. Преобразование любого алфавита к двоичному. Количество различных слов фиксированной длины в алфавите определённой мощности.

Кодирование символов одного алфавита с помощью кодовых слов в другом алфавите, кодовая таблица, декодирование.

Двоичный код. Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите.

Информационный объём данных. Бит – минимальная единица количества информации – двоичный разряд. Единицы измерения информационного объёма данных. Бит, байт, килобайт, мегабайт, гигабайт.

Скорость передачи данных. Единицы скорости передачи данных.

Кодирование текстов. Равномерный код. Неравномерный код. Кодировка ASCII. Восьмибитные кодировки. Понятие о кодировках UNICODE. Декодирование сообщений с использованием равномерного и неравномерного кода. Информационный объём текста.

Искажение информации при передаче.

Общее представление о цифровом представлении аудиовизуальных и других непрерывных данных.

Кодирование цвета. Цветовые модели. Модель RGB. Глубина кодирования. Палитра.

Растровое и векторное представление изображений. Пиксель. Оценка информационного объёма графических данных для растрового изображения.

Кодирование звука. Разрядность и частота записи. Количество каналов записи.

Оценка количественных параметров, связанных с представлением и хранением звуковых файлов.

**Информационные технологии**

**Текстовые документы**

Текстовые документы и их структурные элементы (страница, абзац, строка, слово, символ).

Текстовый процессор – инструмент создания, редактирования и форматирования текстов. Правила набора текста. Редактирование текста. Свойства символов. Шрифт. Типы шрифтов (рубленые, с засечками, моноширинные). Полужирное и курсивное начертание. Свойства абзацев: границы, абзацный отступ, интервал, выравнивание. Параметры страницы. Стилевое форматирование.

Структурирование информации с помощью списков и таблиц. Многоуровневые списки. Добавление таблиц в текстовые документы.

Вставка изображений в текстовые документы. Обтекание изображений текстом. Включение в текстовый документ диаграмм, формул, нумерации страниц, колонтитулов, ссылок и других элементов.

Проверка правописания. Расстановка переносов. Голосовой ввод текста. Оптическое распознавание текста. Компьютерный перевод. Использование сервисов Интернета для обработки текста.

**Компьютерная графика**

Знакомство с графическими редакторами. Растровые рисунки. Использование графических примитивов.

Операции редактирования графических объектов, в том числе цифровых фотографий: изменение размера, обрезка, поворот, отражение, работа с областями (выделение, копирование, заливка цветом), коррекция цвета, яркости и контрастности.

Векторная графика. Создание векторных рисунков встроенными средствами текстового процессора или других программ (приложений). Добавление векторных рисунков в документы.

**Мультимедийные презентации**

Подготовка мультимедийных презентаций. Слайд. Добавление на слайд текста и изображений. Работа с несколькими слайдами.

Добавление на слайд аудиовизуальных данных. Анимация. Гиперссылки.

**8 КЛАСС**

**Теоретические основы информатики.**

Позиционные и непозиционные системы счисления. Алфавит. Основание. Развёрнутая форма записи числа. Перевод в десятичную систему чисел, записанных в других системах счисления.

Римская система счисления.

Двоичная система счисления. Перевод натуральных чисел в двоичную систему счисления. Восьмеричная система счисления. Перевод чисел из восьмеричной системы в двоичную и десятичную системы и обратно. Шестнадцатиричная система счисления. Перевод чисел из шестнадцатиричной системы в двоичную, восьмеричную и десятичную системы и обратно.

Арифметические операции в двоичной системе счисления.

Представление целых чисел в Р-ичных системах счисления. Арифметические операции в Р-ичных системах счисления.

Логические высказывания. Логические значения высказываний. Элементарные и составные высказывания. Логические операции: «и» (конъюнкция, логическое умножение), «или» (дизъюнкция, логическое сложение), «не» (логическое отрицание), «исключающее или» (сложение по модулю 2), «импликация» (следование), «эквиваленция» (логическая равнозначность). Приоритет логических операций. Определение истинности составного высказывания при известных значениях истинности входящих в него элементарных высказываний.

Логические выражения. Правила записи логических выражений. Построение таблиц истинности логических выражений. Упрощение логических выражений. Законы алгебры логики. Построение логических выражений по таблице истинности.

Логические элементы. Знакомство с логическими основами компьютера. Сумматор.

**Алгоритмы и программирование.**

Язык программирования (Python, C++, Java, C#). Система программирования: редактор текста программ, транслятор, отладчик.

Переменная: тип, имя, значение. Целые, вещественные и символьные переменные.

Оператор присваивания. Арифметические выражения и порядок их вычисления. Операции с целыми числами: целочисленное деление, остаток от деления. Проверка делимости одного целого числа на другое.

Операции с вещественными числами. Встроенные функции.

Случайные (псевдослучайные) числа.

Ветвления. Составные условия (запись логических выражений на изучаемом языке программирования). Нахождение минимума и максимума из двух, трёх и четырёх чисел. Решение квадратного уравнения, имеющего вещественные корни. Логические переменные.

Диалоговая отладка программ: пошаговое выполнение, просмотр значений величин, отладочный вывод, выбор точки останова.

Цикл с условием. Алгоритм Евклида для нахождения наибольшего общего делителя двух натуральных чисел. Разбиение записи натурального числа в позиционной системе с основанием, меньшим или равным 10, на отдельные цифры. Разложение натурального числа на простые сомножители.

Цикл с переменной. Алгоритм проверки натурального числа на простоту.

Анализ алгоритмов. Определение возможных результатов работы алгоритма при заданном множестве входных данных, определение возможных входных данных, приводящих к данному результату.

Обработка потока данных: вычисление количества, суммы, среднего арифметического, минимального и максимального значений элементов последовательности, удовлетворяющих заданному условию.

Обработка символьных данных. Символьные (строковые) переменные. Посимвольная обработка строк. Подсчёт частоты появления символа в строке. Встроенные функции для обработки строк.

Табличные величины (массивы). Одномерные массивы. Составление и отладка программ, реализующих типовые алгоритмы обработки одномерных числовых массивов, на одном из языков программирования (Python, C++, Java, C#): заполнение числового массива случайными числами, в соответствии с формулой или путём ввода чисел, нахождение суммы элементов массива; линейный поиск заданного значения в массиве, подсчёт элементов массива, удовлетворяющих заданному условию, нахождение минимального (максимального) элемента массива.

Понятие о сложности алгоритмов.

**Информационные технологии.**

Понятие об электронных таблицах. Типы данных в ячейках электронной таблицы. Редактирование и форматирование таблиц. Встроенные функции для поиска максимума, минимума, суммы и среднего арифметического. Сортировка и фильтрация данных в выделенном диапазоне. Построение диаграмм (гистограмма, круговая диаграмма, точечная диаграмма). Выбор типа диаграммы.

Преобразование формул при копировании. Относительная, абсолютная и смешанная адресация.

**9 КЛАСС**

**Цифровая грамотность**

**Глобальная сеть Интернет и стратегии безопасного поведения в ней**

Глобальная сеть Интернет. IP-адреса узлов. Сетевое хранение данных. Методы индивидуального и коллективного размещения новой информации в Интернете. Большие данные (интернет-данные, в частности данные социальных сетей).

Понятие об информационной безопасности. Угрозы информационной безопасности при работе в глобальной сети и методы противодействия им. Правила безопасной аутентификации. Защита личной информации в Интернете. Безопасные стратегии поведения в Интернете. Предупреждение вовлечения в деструктивные и криминальные формы сетевой активности (кибербуллинг, фишинг и другие формы).

**Работа в информационном пространстве**

Виды деятельности в Интернете, интернет-сервисы: коммуникационные сервисы (почтовая служба, видео-конференц-связь и другие), справочные службы (карты, расписания и другие), поисковые службы, службы обновления программного обеспечения и другие службы. Сервисы государственных услуг. Облачные хранилища данных. Средства совместной разработки документов (онлайн-офисы). Программное обеспечение как веб-сервис: онлайновые текстовые и графические редакторы, среды разработки программ.

**Теоретические основы информатики**

**Моделирование как метод познания**

Модель. Задачи, решаемые с помощью моделирования. Классификации моделей. Материальные (натурные) и информационные модели. Непрерывные и дискретные модели. Имитационные модели. Игровые модели. Оценка адекватности модели моделируемому объекту и целям моделирования.

Табличные модели. Таблица как представление отношения.

Базы данных. Отбор в таблице строк, удовлетворяющих заданному условию.

Граф. Вершина, ребро, путь. Ориентированные и неориентированные графы. Длина (вес) ребра. Весовая матрица графа. Длина пути между вершинами графа. Поиск оптимального пути в графе. Начальная вершина (источник) и конечная вершина (сток) в ориентированном графе. Вычисление количества путей в направленном ациклическом графе.

Дерево. Корень, вершина (узел), лист, ребро (дуга) дерева. Высота дерева. Поддерево. Примеры использования деревьев. Перебор вариантов с помощью дерева.

Понятие математической модели. Задачи, решаемые с помощью математического (компьютерного) моделирования. Отличие математической модели от натурной модели и от словесного (литературного) описания объекта.

Этапы компьютерного моделирования: постановка задачи, построение математической модели, программная реализация, тестирование, проведение компьютерного эксперимента, анализ его результатов, уточнение модели.

**Алгоритмы и программирование**

**Разработка алгоритмов и программ**

Разбиение задачи на подзадачи. Составление алгоритмов и программ с использованием ветвлений, циклов и вспомогательных алгоритмов для управления исполнителем Робот или другими исполнителями, такими как Черепашка, Чертёжник и другими.

Табличные величины (массивы). Одномерные массивы. Составление и отладка программ, реализующих типовые алгоритмы обработки одномерных числовых массивов, на одном из языков программирования (Python, C++, Паскаль, Java, C#, Школьный Алгоритмический Язык): заполнение числового массива случайными числами, в соответствии с формулой или путём ввода чисел, нахождение суммы элементов массива, линейный поиск заданного значения в массиве, подсчёт элементов массива, удовлетворяющих заданному условию, нахождение минимального (максимального) элемента массива. Сортировка массива.

Обработка потока данных: вычисление количества, суммы, среднего арифметического, минимального и максимального значения элементов последовательности, удовлетворяющих заданному условию.

**Управление**

Управление. Сигнал. Обратная связь. Получение сигналов от цифровых датчиков (касания, расстояния, света, звука и другого). Примеры использования принципа обратной связи в системах управления техническими устройствами с помощью датчиков, в том числе в робототехнике.

Примеры роботизированных систем (система управления движением в транспортной системе, сварочная линия автозавода, автоматизированное управление отоплением дома, автономная система управления транспортным средством и другие системы).

**Информационные технологии**

**Электронные таблицы**

Понятие об электронных таблицах. Типы данных в ячейках электронной таблицы. Редактирование и форматирование таблиц. Встроенные функции для поиска максимума, минимума, суммы и среднего арифметического. Сортировка данных в выделенном диапазоне. Построение диаграмм (гистограмма, круговая диаграмма, точечная диаграмма). Выбор типа диаграммы.

Преобразование формул при копировании. Относительная, абсолютная и смешанная адресация.

Условные вычисления в электронных таблицах. Суммирование и подсчёт значений, отвечающих заданному условию. Обработка больших наборов данных. Численное моделирование в электронных таблицах.

**Информационные технологии в современном обществе**

Роль информационных технологий в развитии экономики мира, страны, региона. Открытые образовательные ресурсы.

Профессии, связанные с информатикой и информационными технологиями: веб-дизайнер, программист, разработчик мобильных приложений, тестировщик, архитектор программного обеспечения, специалист по анализу данных, системный администратор.

**ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММЫ ПО ИНФОРМАТИКЕ НА УРОВНЕ ОСНОВНОГО ОБЩЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**

Изучение информатики на уровне основного общего образования направлено на достижение обучающимися личностных, метапредметных и предметных результатов освоения содержания учебного предмета.

**ЛИЧНОСТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ**

Личностные результаты имеют направленность на решение задач воспитания, развития и социализации обучающихся средствами учебного предмета.

В результате изучения информатики на уровне основного общего образования у обучающегося будут сформированы следующие личностные результаты в части:

**1) патриотического воспитания:**

ценностное отношение к отечественному культурному, историческому и научному наследию, понимание значения информатики как науки в жизни современного общества, владение достоверной информацией о передовых мировых и отечественных достижениях в области информатики и информационных технологий, заинтересованность в научных знаниях о цифровой трансформации современного общества;

**2) духовно-нравственного воспитания:**

ориентация на моральные ценности и нормы в ситуациях нравственного выбора, готовность оценивать своё поведение и поступки, а также поведение и поступки других людей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков, активное неприятие асоциальных поступков, в том числе в Интернете;

**3) гражданского воспитания:**

представление о социальных нормах и правилах межличностных отношений в коллективе, в том числе в социальных сообществах, соблюдение правил безопасности, в том числе навыков безопасного поведения в интернет-среде, готовность к разнообразной совместной деятельности при выполнении учебных, познавательных задач, создании учебных проектов, стремление к взаимопониманию и взаимопомощи в процессе этой учебной деятельности, готовность оценивать своё поведение и поступки своих товарищей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков;

**4) ценностей научного познания:**

сформированность мировоззренческих представлений об информации, информационных процессах и информационных технологиях, соответствующих современному уровню развития науки и общественной практики и составляющих базовую основу для понимания сущности научной картины мира;

интерес к обучению и познанию, любознательность, готовность и способность к самообразованию, осознанному выбору направленности и уровня обучения в дальнейшем;

овладение основными навыками исследовательской деятельности, установка на осмысление опыта, наблюдений, поступков и стремление совершенствовать пути достижения индивидуального и коллективного благополучия;

сформированность информационной культуры, в том числе навыков самостоятельной работы с учебными текстами, справочной литературой, разнообразными средствами информационных технологий, а также умения самостоятельно определять цели своего обучения, ставить и формулировать для себя новые задачи в учёбе и познавательной деятельности, развивать мотивы и интересы своей познавательной деятельности;

**5) формирования культуры здоровья:**

осознание ценности жизни, ответственное отношение к своему здоровью, установка на здоровый образ жизни, в том числе и за счёт освоения и соблюдения требований безопасной эксплуатации средств информационных и коммуникационных технологий;

**6) трудового воспитания:**

интерес к практическому изучению профессий и труда в сферах профессиональной деятельности, связанных с информатикой, программированием и информационными технологиями, основанными на достижениях науки информатики и научно-технического прогресса;

осознанный выбор и построение индивидуальной траектории образования и жизненных планов с учётом личных и общественных интересов и потребностей;

**7) экологического воспитания:**

осознание глобального характера экологических проблем и путей их решения, в том числе с учётом возможностей информационных и коммуникационных технологий;

**8) адаптации обучающегося к изменяющимся условиям социальной и природной среды:**

освоение обучающимися социального опыта, основных социальных ролей, соответствующих ведущей деятельности возраста, норм и правил общественного поведения, форм социальной жизни в группах и сообществах, в том числе существующих в виртуальном пространстве.

**МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ**

Метапредметные результаты освоения программы по информатике отражают овладение универсальными учебными действиями – познавательными, коммуникативными, регулятивными.

**Познавательные универсальные учебные действия**

**Базовые логические действия:**

умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логические рассуждения, делать умозаключения (индуктивные, дедуктивные и по аналогии) и выводы;

умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебных и познавательных задач;

самостоятельно выбирать способ решения учебной задачи (сравнивать несколько вариантов решения, выбирать наиболее подходящий с учётом самостоятельно выделенных критериев).

**Базовые исследовательские действия:**

формулировать вопросы, фиксирующие разрыв между реальным и желательным состоянием ситуации, объекта, и самостоятельно устанавливать искомое и данное;

оценивать на применимость и достоверность информацию, полученную в ходе исследования;

прогнозировать возможное дальнейшее развитие процессов, событий и их последствия в аналогичных или сходных ситуациях, а также выдвигать предположения об их развитии в новых условиях и контекстах.

**Работа с информацией:**

выявлять дефицит информации, данных, необходимых для решения поставленной задачи;

применять различные методы, инструменты и запросы при поиске и отборе информации или данных из источников с учётом предложенной учебной задачи и заданных критериев;

выбирать, анализировать, систематизировать и интерпретировать информацию различных видов и форм представления;

самостоятельно выбирать оптимальную форму представления информации и иллюстрировать решаемые задачи несложными схемами, диаграммами, иной графикой и их комбинациями;

оценивать надёжность информации по критериям, предложенным учителем или сформулированным самостоятельно;

эффективно запоминать и систематизировать информацию.

**Коммуникативные универсальные учебные действия**

**Общение:**

сопоставлять свои суждения с суждениями других участников диалога, обнаруживать различие и сходство позиций;

публично представлять результаты выполненного опыта (эксперимента, исследования, проекта);

самостоятельно выбирать формат выступления с учётом задач презентации и особенностей аудитории и в соответствии с ним составлять устные и письменные тексты с использованием иллюстративных материалов.

**Совместная деятельность (сотрудничество):**

понимать и использовать преимущества командной и индивидуальной работы при решении конкретной проблемы, в том числе при создании информационного продукта;

принимать цель совместной информационной деятельности по сбору, обработке, передаче, формализации информации, коллективно строить действия по её достижению: распределять роли, договариваться, обсуждать процесс и результат совместной работы;

выполнять свою часть работы с информацией или информационным продуктом, достигая качественного результата по своему направлению и координируя свои действия с другими членами команды;

оценивать качество своего вклада в общий информационный продукт по критериям, самостоятельно сформулированным участниками взаимодействия;

сравнивать результаты с исходной задачей и вклад каждого члена команды в достижение результатов, разделять сферу ответственности и проявлять готовность к предоставлению отчёта перед группой.

**Регулятивные универсальные учебные действия**

**Самоорганизация:**

выявлять в жизненных и учебных ситуациях проблемы, требующие решения;

ориентироваться в различных подходах к принятию решений (индивидуальное принятие решений, принятие решений в группе);

самостоятельно составлять алгоритм решения задачи (или его часть), выбирать способ решения учебной задачи с учётом имеющихся ресурсов и собственных возможностей, аргументировать предлагаемые варианты решений;

составлять план действий (план реализации намеченного алгоритма решения), корректировать предложенный алгоритм с учётом получения новых знаний об изучаемом объекте;

делать выбор в условиях противоречивой информации и брать ответственность за решение.

**Самоконтроль (рефлексия):**

владеть способами самоконтроля, самомотивации и рефлексии;

давать оценку ситуации и предлагать план её изменения;

учитывать контекст и предвидеть трудности, которые могут возникнуть при решении учебной задачи, адаптировать решение к меняющимся обстоятельствам;

объяснять причины достижения (недостижения) результатов информационной деятельности, давать оценку приобретённому опыту, уметь находить позитивное в произошедшей ситуации;

вносить коррективы в деятельность на основе новых обстоятельств, изменившихся ситуаций, установленных ошибок, возникших трудностей;

оценивать соответствие результата цели и условиям.

**Эмоциональный интеллект:**

ставить себя на место другого человека, понимать мотивы и намерения другого.

**Принятие себя и других:**

осознавать невозможность контролировать всё вокруг даже в условиях открытого доступа к любым объёмам информации.

**ПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ**

К концу обучения **в 7 классе** у обучающегося будут сформированы следующие умения:

пояснять на примерах смысл понятий «информация», «информационный процесс», «обработка информации», «хранение информации», «передача информации»;

кодировать и декодировать сообщения по заданным правилам, демонстрировать понимание основных принципов кодирования информации различной природы (текстовой, графической, аудио);

сравнивать длины сообщений, записанных в различных алфавитах, оперировать единицами измерения информационного объёма и скорости передачи данных;

оценивать и сравнивать размеры текстовых, графических, звуковых файлов и видеофайлов;

приводить примеры современных устройств хранения и передачи информации, сравнивать их количественные характеристики;

выделять основные этапы в истории и понимать тенденции развития компьютеров и программного обеспечения;

получать и использовать информацию о характеристиках персонального компьютера и его основных элементах (процессор, оперативная память, долговременная память, устройства ввода-вывода);

соотносить характеристики компьютера с задачами, решаемыми с его помощью;

ориентироваться в иерархической структуре файловой системы (записывать полное имя файла (каталога), путь к файлу (каталогу) по имеющемуся описанию файловой структуры некоторого информационного носителя);

работать с файловой системой персонального компьютера с использованием графического интерфейса, а именно: создавать, копировать, перемещать, переименовывать, удалять и архивировать файлы и каталоги, использовать антивирусную программу;

представлять результаты своей деятельности в виде структурированных иллюстрированных документов, мультимедийных презентаций;

искать информацию в Интернете (в том числе, по ключевым словам, по изображению), критически относиться к найденной информации, осознавая опасность для личности и общества распространения вредоносной информации, в том числе экстремистского и террористического характера;

понимать структуру адресов веб-ресурсов;

использовать современные сервисы интернет-коммуникаций;

соблюдать требования безопасной эксплуатации технических средств информационных и коммуникационных технологий, соблюдать сетевой этикет, базовые нормы информационной этики и права при работе с приложениями на любых устройствах и в Интернете, выбирать безопасные стратегии поведения в сети;

применять методы профилактики негативного влияния средств информационных и коммуникационных технологий на здоровье пользователя.

К концу обучения **в 8 классе** у обучающегося будут сформированы следующие умения:

пояснять различия между позиционными и непозиционными системами счисления;

записывать, сравнивать и производить арифметические операции над целыми числами в позиционных системах счисления;

оперировать понятиями «высказывание», «логическая операция», «логическое выражение»;

записывать логические выражения с использованием дизъюнкции, конъюнкции, отрицания, импликации и эквиваленции, определять истинность логических выражений при известных значениях истинности входящих в него переменных;

строить таблицы истинности для логических выражений, строить логические выражения по таблицам истинности;

упрощать логические выражения, используя законы алгебры логики;

приводить примеры логических элементов компьютера;

выбирать подходящий алгоритм для решения задачи;

оперировать понятиями: переменная, тип данных, операция присваивания, арифметические и логические операции, включая операции целочисленного деления и остатка от деления;

использовать константы и переменные различных типов (числовых – целых и вещественных, логических, символьных), а также содержащие их выражения, использовать оператор присваивания;

записывать логические выражения на изучаемом языке программирования;

анализировать предложенные алгоритмы, в том числе определять, какие результаты возможны при заданном множестве исходных значений, определять возможные входные данные, приводящие к определённому результату;

создавать и отлаживать программы на современном языке программирования общего назначения (Python, С++, Java, C#), реализующие алгоритмы обработки числовых данных с использованием ветвлений (нахождение минимума и максимума из двух, трёх и четырёх чисел, решение квадратного уравнения, имеющего вещественные корни);

создавать и отлаживать программы на современном языке программирования общего назначения из приведённого выше списка, реализующие алгоритмы обработки числовых данных с использованием циклов с переменной, циклов с условиями (алгоритмы нахождения наибольшего общего делителя двух натуральных чисел, проверки натурального числа на простоту, разложения натурального числа на простые сомножители, выделения цифр из натурального числа);

создавать и отлаживать программы на современном языке программирования общего назначения из приведённого выше списка, реализующие алгоритмы обработки потока данных (вычисление количества, суммы, среднего арифметического, минимального и максимального значений элементов числовой последовательности, удовлетворяющих заданному условию);

создавать и отлаживать программы на современном языке программирования общего назначения из приведённого выше списка, реализующие алгоритмы обработки символьных данных (посимвольная обработка строк, подсчёт частоты появления символа в строке, использование встроенных функций для обработки строк);

создавать и отлаживать программы, реализующие типовые алгоритмы обработки одномерных числовых массивов, на одном из языков программирования из приведённого выше списка: заполнение числового массива случайными числами, в соответствии с формулой или путём ввода чисел, линейный поиск заданного значения в массиве, подсчёт элементов массива, удовлетворяющих заданному условию, нахождение суммы, минимального и максимального значений элементов массива;

использовать электронные таблицы для обработки, анализа и визуализации числовых данных, в том числе с выделением диапазона таблицы и упорядочиванием (сортировкой) его элементов;

создавать и применять в электронных таблицах формулы для расчётов с использованием встроенных арифметических функций (суммирование, вычисление среднего арифметического, поиск максимального и минимального значений), абсолютной, относительной и смешанной адресации.

К концу обучения **в 9 классе** у обучающегося будут сформированы следующие умения:

разбивать задачи на подзадачи, составлять, выполнять вручную и на компьютере несложные алгоритмы с использованием ветвлений, циклов и вспомогательных алгоритмов для управления исполнителями, такими как Робот, Черепашка, Чертёжник;

составлять и отлаживать программы, реализующие типовые алгоритмы обработки числовых последовательностей или одномерных числовых массивов (поиск максимумов, минимумов, суммы или количества элементов с заданными свойствами) на одном из языков программирования (Python, C++, Паскаль, Java, C#, Школьный Алгоритмический Язык);

раскрывать смысл понятий «модель», «моделирование», определять виды моделей, оценивать адекватность модели моделируемому объекту и целям моделирования;

использовать графы и деревья для моделирования систем сетевой и иерархической структуры, находить кратчайший путь в графе;

выбирать способ представления данных в соответствии с поставленной задачей (таблицы, схемы, графики, диаграммы) с использованием соответствующих программных средств обработки данных;

использовать электронные таблицы для обработки, анализа и визуализации числовых данных, в том числе с выделением диапазона таблицы и упорядочиванием (сортировкой) его элементов;

создавать и применять в электронных таблицах формулы для расчётов с использованием встроенных арифметических функций (суммирование и подсчёт значений, отвечающих заданному условию, среднее арифметическое, поиск максимального и минимального значения), абсолютной, относительной, смешанной адресации;

использовать электронные таблицы для численного моделирования в простых задачах из разных предметных областей;

использовать современные интернет-сервисы (в том числе коммуникационные сервисы, облачные хранилища данных, онлайн-программы (текстовые и графические редакторы, среды разработки)) в учебной и повседневной деятельности;

приводить примеры использования геоинформационных сервисов, сервисов государственных услуг, образовательных сервисов Интернета в учебной и повседневной деятельности;

использовать различные средства защиты от вредоносного программного обеспечения, защищать персональную информацию от несанкционированного доступа и его последствий (разглашения, подмены, утраты данных) с учётом основных технологических и социально-психологических аспектов использования сети Интернет (сетевая анонимность, цифровой след, аутентичность субъектов и ресурсов, опасность вредоносного кода);

распознавать попытки и предупреждать вовлечение себя и окружающих в деструктивные и криминальные формы сетевой активности (в том числе кибербуллинг, фишинг).

**ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ**

**5 КЛАСС**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№ п/п** | | **Наименование разделов и тем программы** | **Количество часов** | | **Электронные (цифровые) образовательные ресурсы** |
| **Всего** | **Контрольные работы** |
| **Раздел 1. Цифровая грамотность** | | | | |  |
| 1.1 | | Компьютер — универсальное вычислительное устройство, работающее по программе | 2 |  | [https://bosova.ru/metodist/authors/ informatika/3/eor5.php](https://bosova.ru/metodist/authors/%20informatika/3/eor5.php) |
| 1.2 | | Программы для компьютеров. Файлы и папки | 3 |  | [https://bosova.ru/metodist/authors/ informatika/3/eor5.php](https://bosova.ru/metodist/authors/%20informatika/3/eor5.php) |
| 1.3 | | Сеть Интернет. Правила безопасного поведения в Интернете | 2 |  | [https://bosova.ru/metodist/authors/ informatika/3/eor5.php](https://bosova.ru/metodist/authors/%20informatika/3/eor5.php) |
| **Итого по разделу** | | | **7** |  |  |
| **Раздел 2. Теоретические основы информатики** | | | | |  |
| 2.1 | | Информация в жизни человека | 3 |  | [https://bosova.ru/metodist/authors/ informatika/3/eor5.php](https://bosova.ru/metodist/authors/%20informatika/3/eor5.php) |
| **Итого по разделу** | | | **3** |  |  |
| **Раздел 3. Алгоритмизация и основы программирования** | | | | |  |
| 3.1 | | Алгоритмы и исполнители | 2 | 1 | [https://bosova.ru/metodist/authors/ informatika/3/eor5.php](https://bosova.ru/metodist/authors/%20informatika/3/eor5.php) |
| 3.2 | | Работа в среде программирования | 8 |  | [https://bosova.ru/metodist/authors/ informatika/3/eor5.php](https://bosova.ru/metodist/authors/%20informatika/3/eor5.php) |
| **Итого по разделу** | | | **10** |  |  |
| **Раздел 4. Информационные технологии** | | | | | |
| 4.1 | Графический редактор | | 3 |  | [https://bosova.ru/metodist/authors/ informatika/3/eor5.php](https://bosova.ru/metodist/authors/%20informatika/3/eor5.php) |
| 4.2 | Текстовый редактор | | 6 |  | [https://bosova.ru/metodist/authors/ informatika/3/eor5.php](https://bosova.ru/metodist/authors/%20informatika/3/eor5.php) |
| 4.3 | Компьютерная презентация | | 3 |  | [https://bosova.ru/metodist/authors/ informatika/3/eor5.php](https://bosova.ru/metodist/authors/%20informatika/3/eor5.php) |
| **Итого по разделу** | | | **12** |  |  |
| Резервное время | | | 2 | 1 |  |
| ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ | | | 34 | 2 |  |

**6 КЛАСС**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Наименование разделов и тем программы** | **Количество часов** | | **Электронные (цифровые) образовательные ресурсы** |
| **Всего** | **Контрольные работы** |
| **Раздел 1. Цифровая грамотность** | | | |  |
| 1.1 | Компьютер | 1 |  | [https://bosova.ru/metodist/authors/ informatika/3/eor6.php](https://bosova.ru/metodist/authors/%20informatika/3/eor6.php) |
| 1.2 | Файловая система | 2 |  | [https://bosova.ru/metodist/authors/ informatika/3/eor6.php](https://bosova.ru/metodist/authors/%20informatika/3/eor6.php) |
| 1.3 | Защита от вредоносных программ | 1 |  | [https://bosova.ru/metodist/authors/ informatika/3/eor6.php](https://bosova.ru/metodist/authors/%20informatika/3/eor6.php) |
| **Итого по разделу** | | **4** |  |  |
| **Раздел 2. Теоретические основы информатики** | | | | |
| 2.1 | Информация и нформационные  процессы | 2 |  | [https://bosova.ru/metodist/authors/ informatika/3/eor6.php](https://bosova.ru/metodist/authors/%20informatika/3/eor6.php) |
| 2.2 | Двоичный код | 2 |  | [https://bosova.ru/metodist/authors/ informatika/3/eor6.php](https://bosova.ru/metodist/authors/%20informatika/3/eor6.php) |
| 2.3 | Единицы измерения информации | 2 |  | [https://bosova.ru/metodist/authors/ informatika/3/eor6.php](https://bosova.ru/metodist/authors/%20informatika/3/eor6.php) |
| **Итого по разделу** | | **6** |  |  |
| **Раздел 3. Алгоритмизация и основы программирования** | | | | |
| 3.1 | Основные алгоритмические  конструкции | 8 | 1 | [https://bosova.ru/metodist/authors/ informatika/3/eor6.php](https://bosova.ru/metodist/authors/%20informatika/3/eor6.php) |
| 3.2 | Вспомогательные алгоритмы | 4 |  | [https://bosova.ru/metodist/authors/ informatika/3/eor6.php](https://bosova.ru/metodist/authors/%20informatika/3/eor6.php) |
| **Итого по разделу** | | **12** |  |  |
| **Раздел 4. Информационные технологии** | | | | |
| 4.1 | Векторная графика | 3 |  | [https://bosova.ru/metodist/authors/ informatika/3/eor6.php](https://bosova.ru/metodist/authors/%20informatika/3/eor6.php) |
| 4.2 | Текстовый процессор | 4 |  | [https://bosova.ru/metodist/authors/ informatika/3/eor6.php](https://bosova.ru/metodist/authors/%20informatika/3/eor6.php) |
| 4.3 | Создание интерактивных  Компьютерных презентаций | 3 |  | [https://bosova.ru/metodist/authors/ informatika/3/eor6.php](https://bosova.ru/metodist/authors/%20informatika/3/eor6.php) |
| **Итого по разделу** | | **10** |  |  |
| Резервное время | | 2 | 1 |  |
| ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ | | 34 | 2 |  |

**7 КЛАСС**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Наименование разделов и тем программы** | **Количество часов** | | **Электронные (цифровые) образовательные ресурсы** |
| **Всего** | **Контрольные работы** |
| **Раздел 1.** **Цифровая грамотность** | | | | |
| 1.1 | Компьютер – универсальное устройство обработки данных | 2 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/7f41646e> |
| 1.2 | Программы и данные | 4 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/7f41646e> |
| 1.3 | Компьютерные сети | 2 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/7f41646e> |
| Итого по разделу | | 8 |  |  |
| **Раздел 2.** **Теоретические основы информатики** | | | | |
| 2.1 | Информация и информационные процессы | 2 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/7f41646e> |
| 2.2 | Представление информации | 10 | 1 | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/7f41646e> |
| Итого по разделу | | 12 |  |  |
| **Раздел 3.** **Информационные технологии** | | | | |
| 3.1 | Текстовые документы | 6 | 1 | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/7f41646e> |
| 3.2 | Компьютерная графика | 4 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/7f41646e> |
| 3.3 | Мультимедийные презентации | 3 | 1 | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/7f41646e> |
| Итого по разделу | | 13 |  |  |
| Резервное время | | 1 |  |  |
| ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ | | 34 | 3 |  |

**8 КЛАСС**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Наименование разделов и тем программы** | **Количество часов** | | | **Электронные (цифровые) образовательные ресурсы** |
| **Всего** | **Контрольные работы** | **Практические работы** |
| **Раздел 1.** **Теоретические основы информатики** | | | | | |
| 1.1 | Системы счисления | 10 |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/70c62e41> |
| 1.2 | Элементы математической логики | 10 |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/70c62e41> |
| Итого по разделу | | 20 |  | | |
| **Раздел 2.** **Алгоритмы и программирование** | | | | | |
| 2.1 | Язык программирования | 34 |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/70c62e41> |
| Итого по разделу | | 34 |  | | |
| **Раздел 3.** **Информационные технологии** | | | | | |
| 3.1 | Электронные таблицы | 10 |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/70c62e41> |
| Итого по разделу | | 10 |  | | |
| Резервное время | | 4 |  |  |  |
| ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ | | 68 | 0 | 0 |  |

**9 КЛАСС**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Наименование разделов и тем программы** | **Количество часов** | | | **Электронные (цифровые) образовательные ресурсы** |
| **Всего** | **Контрольные работы** | **Практические работы** |
| **Раздел 1.** **Цифровая грамотность** | | | | | |
| 1.1 | Глобальная сеть Интернет и стратегии безопасного поведения в ней | 3 |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/7f41a7d0> |
| 1.2 | Работа в информационном пространстве | 3 |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/7f41a7d0> |
| Итого по разделу | | 6 |  | | |
| **Раздел 2.** **Теоретические основы информатики** | | | | | |
| 2.1 | Моделирование как метод познания | 8 | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/7f41a7d0> |
| Итого по разделу | | 8 |  | | |
| **Раздел 3.** **Алгоритмы и программирование** | | | | | |
| 3.1 | Разработка алгоритмов и программ | 6 | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/7f41a7d0> |
| 3.2 | Управление | 2 |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/7f41a7d0> |
| Итого по разделу | | 8 |  | | |
| **Раздел 4.** **Информационные технологии** | | | | | |
| 4.1 | Электронные таблицы | 10 |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/7f41a7d0> |
| 4.2 | Информационные технологии в современном обществе | 1 |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/7f41a7d0> |
| Итого по разделу | | 11 |  | | |
| Резервное время | | 1 |  |  |  |
| ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ | | 34 | 2 | 0 |  |

**ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ**

**5 КЛАСС**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Тема урока** | **Количество часов** | | **Электронные цифровые образовательные ресурсы** |
| **Всего** | **Контрольные работы** |  |
| 1 | Техника безопасности и правила работы на компьютере. Информация вокруг нас. Зрение человека и компьютерное зрение | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php> |
| 2 | Действия с информацией | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php> |
| 3 | Компьютер – универсальная машина для работы с информацией. | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php> |
| 4 | Ввод информации в память компьютера.  Компьютерный практикум. Работа № 1. Вспоминаем клавиатуру | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php> |
| 5 | Программы для компьютеров. Запуск программ. Компьютерный практикум. Работа № 2. Вспоминаем приёмы управления компьютером | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php> |
| 6 | Хранение информации. | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php> |
| 7 | Файлы и папки. Компьютерный практикум. Работа № 3. Создаём и сохраняем файлы | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php> |
| 8 | Интернет и Всемирная паутина.  Компьютерный практикум. Работа № 15. Ищем информацию в сети Интернет | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php> |
| 9 | Передача информации. Безопасность в Сети.  Компьютерный практикум. Работа 4. Работаем с электронной почтой | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php> |
| 10 | Кодирование информации. Тест по теме «Компьютер. Информация» | 1 | 1 | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php> |
| 11 | Текст как форма представления информации | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php> |
| 12 | Компьютерные инструменты подготовки текстов | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php> |
| 13 | Ввод текстов. Компьютерный практикум. Работа № 5. Вводим текст | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php> |
| 14 | Редактирование текстов. Компьютерный практикум. Работа № 6. Редактируем текст | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php> |
| 15 | Работа с фрагментами текста. Компьютерный практикум. Работа № 7. Работаем с фрагментами текста | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php> |
| 16 | Форматирование текстов. Компьютерный практикум. Работа № 8. Форматируем текст | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php> |
| 17 | Наглядные формы представления информации. Компьютерный практикум. Работа № 10. Строим диаграммы | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php> |
| 18 | Компьютерная графика. Графический редактор. Компьютерный практикум. Работа № 11. Изучаем инструменты графического редактора | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php> |
| 19 | Растровые рисунки. Использование графических примитивов. Компьютерный практикум. Работа № 12. Работаем с  графическими фрагментами | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php> |
| 20 | Работа с фрагментами изображения. Компьютерный практикум. Работа № 13. Планируем работу в графическом редакторе | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php> |
| 21 | Обработка информации. Искусственный интеллект. Компьютерный практикум. Работа № 16. Выполняем вычисления с помощью программы Калькулятор | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php> |
| 22 | Алгоритмы вокруг нас | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php> |
| 23 | В мире исполнителей. Компьютерный практикум. Управляем исполнителем Кузнечик | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php> |
| 24 | Среда программирования Скретч.  Компьютерный практикум. Знакомимся со средой программирования Скретч | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php> |
| 25 | Линейные алгоритмы. Компьютерный практикум. Разрабатываем линейные алгоритмы | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php> |
| 26 | Циклические алгоритмы. Анимация путём смены костюма. Компьютерный практикум. Разрабатываем циклические алгоритмы | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php> |
| 27 | Правильные многоугольники.  Компьютерный практикум. Разрабатываем циклические алгоритмы | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php> |
| 28 | Алгоритмы с ветвлениями. Викторина.  Компьютерный практикум. Разрабатываем алгоритмы с ветвлениями | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php> |
| 29 | Простые игры. Компьютерный практикум. Разрабатываем алгоритмы с ветвлениями | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php> |
| 30 | Создание ремикса. Компьютерный практикум. Создаём ремиксы  Тест по теме «Алгоритмы и программирование» | 1 | 1 | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php> |
| 31 | Компьютерные презентации | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php> |
| 32 | Правила размещения информации на слайдах. Компьютерный практикум. Работа № 17. Создаём компьютерные презентации | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php> |
| 33 | Правила выступления с презентацией.  Компьютерный практикум. Работа № 18. Создаём компьютерные презентации  Промежуточная аттестация (контрольная работа) | 1 | 1 | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php> |
| 34 | Обобщение и систематизация знаний и умений по курсу информатики 5 класса | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php> |
| ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ | | 34 | 3 |  |

**6 КЛАСС**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Тема урока** | **Количество часов** | | **Электронные цифровые образовательные ресурсы** |
| **Всего** | **Контрольные работы** |  |
| 1 | Техника безопасности и правила работы на компьютере. Объекты окружающего мира | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php> |
| 2 | Разнообразие компьютеров | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php> |
| 3 | Объекты операционной системы.  Компьютерный практикум. Работа № 1. Работаем с основными объектами операционной системы. | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php> |
| 4 | Файлы и папки. Работа № 2. Работаем с объектами файловой системы.  Контрольная работа №1. Цифровая грамотность | 1 | 1 | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php> |
| 5 | Двоичный код. Представление текстов в двоичном коде | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php> |
| 6 | Растровая и векторная графика. Представление графики в двоичном коде | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php> |
| 7 | Измерение информации | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php> |
| 8 | Соотношения между единицами измерения информации | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php> |
| 9 | Отношения объектов и их множеств.  Компьютерный практикум. Работа № 3. Повторяем возможности графического редактора – инструмента создания графических объектов | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php> |
| 10 | Разновидности объектов и их классификация.  Вредоносные программы и их классификация.  Компьютерный практикум. Работа № 4. Повторяем возможности текстового процессора – инструмента  создания текстовых объектов | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php> |
| 11 | Системы объектов.  Компьютерный практикум. Работа № 5. Знакомимся с графическими возможностями текстового процессора | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php> |
| 12 | Как мы познаём окружающий мир.  Компьютерный практикум. Работа № 6. Создаём компьютерные документы | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php> |
| 13 | Понятие как форма мышления.  Компьютерный практикум. Работа № 7. Конструируем и исследуем графические объекты | 1 | 1 | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php> |
| 14 | Информационное моделирование.  Компьютерный практикум. Работа № 8. Создаём графические модели | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php> |
| 15 | Знаковые информационные модели.  Компьютерный практикум.  Работа № 9. Создаём словесные модели.  Работа № 10. Создаём списки | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php> |
| 16 | Табличные информационные модели.  Компьютерный практикум. Работа № 11. Создаём табличные модели | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php> |
| 17 | Графики и диаграммы.  Компьютерный практикум. Работа № 13. Создаём информационные модели — диаграммы и графики | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php> |
| 18 | Схемы.  Компьютерный практикум. Работа № 14. Создаём информационные модели — схемы, графы и деревья  **Контрольная работа №2**  **Теоретические основы информатики** | 1 | 1 | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php> |
| 19 | Исполнители и алгоритмы | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php> |
| 20 | Среда текстового программирования КуМир. Управление исполнителем Чертёжник | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php> |
| 21 | Язык программирования Питон. Управление  исполнителем Черепашка. Командный режим | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php> |
| 22 | Программный режим | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php> |
| 23 | Черепашка и координаты | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php> |
| 24 | Абсолютные и относительные перемещения Черепашки | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php> |
| 25 | Круги и окружности | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php> |
| 26 | Цикл for | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php> |
| 27 | Вспомогательные алгоритмы. Процедуры | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php> |
| 28 | Процедуры с параметрами | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php> |
| 29 | Простые вычислительные алгоритмы | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php> |
| 30 | Конструкция if. Диалоговые программы  **Контрольная работа №3**  **Алгоритмизация**  **и основы программировани** | 1 | 1 | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php> |
| 31 | Интерактивные компьютерные презентации.  Компьютерный практикум. Работа № 14. Создаём презентацию с гиперссылками | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php> |
| 32 | Презентации с гиперссылками.  Компьютерный практикум. Работа № 15. Создаём итоговый проект | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php> |
| 33 | Создание презентации с гиперссылками.  Компьютерный практикум. Работа № 15. Создаём итоговый проект | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php> |
| 34 | Преставление итогового проекта | 1 |  | <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php> |
| ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ | | 34 | 3 |  |

**7 КЛАСС**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Тема урока** | **Количество часов** | | **Электронные цифровые образовательные ресурсы** |
| **Всего** | **Контрольные работы** |
|  | Техника безопасности и правила работы на компьютере. Информация и данные | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a161966> |
|  | Информационные процессы | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a161e2a> |
|  | Разнообразие языков и алфавитов. Естественные и формальные языки | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a161fec> |
|  | Двоичный алфавит. Преобразование любого алфавита к двоичному | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a162186> |
|  | Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a162316> |
|  | Единицы измерения информации и скорости передачи данных | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a16249c> |
|  | Кодирование текстов. Равномерные и неравномерные коды | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a1625f0> |
|  | Цифровое представление непрерывных данных | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a162848> |
|  | Контрольная работа по теме "Представление информации" | 1 | 1 | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a162d02> |
|  | Компьютер – универсальное вычислительное устройство, работающее по программе. | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a1521d2> |
|  | История и современные тенденции развития компьютеров | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a1523ee> |
|  | Программное обеспечение компьютера. Правовая охрана программ и данных | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a152826> |
|  | Файлы и папки. Основные операции с файлами и папками | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a152a74> |
|  | Архивация данных. Использование программ-архиваторов | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a152cfe> |
|  | Компьютерные вирусы и антивирусные программы | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a152f74> |
|  | Компьютерные сети. Поиск информации в сети Интернет | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a153244> |
|  | Сервисы интернет-коммуникаций. Сетевой этикет. Стратегии безопасного поведения в Интернете | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a153460> |
|  | Текстовые документы, их ввод и редактирование в текстовом процессоре | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a162e7e> |
|  | Форматирование текстовых документов | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a162fe6> |
|  | Параметры страницы. Списки и таблицы | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a1632d4> |
|  | Вставка нетекстовых объектов в текстовые документы | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a1632d4> |
|  | Интеллектуальные возможности современных систем обработки текстов | 1 |  |  |
|  | Декодирование сообщений. Информационный объём текста | 1 |  |  |
|  | Обобщение и систематизация знаний по теме «Текстовые документы». Проверочная работа | 1 | 1 | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a1635c2> |
|  | Кодирование цвета. Оценка информационного объёма графических данных для растрового изображения | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a1629ec> |
|  | Графический редактор. Растровые рисунки | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a163874> |
|  | Операции редактирования графических объектов | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a1639d2> |
|  | Векторная графика | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a163b30> |
|  | Обобщение и систематизация знаний по теме «Компьютерная графика» | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a16404e> |
|  | Кодирование звука | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a162b72> |
|  | Подготовка мультимедийных презентаций | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a1642c4> |
|  | Добавление на слайд аудиовизуальных данных, анимации и гиперссылок | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a164472> |
|  | Обобщение и систематизация знаний по теме «Мультимедийные презентации». Проверочная работа | 1 | 1 | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a164652> |
|  | Обобщение и систематизация знаний | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a164828> |
| ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ | | 34 | 3 |  |

**8 КЛАСС**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Тема урока** | **Количество часов** | | | **Дата изучения** | **Электронные цифровые образовательные ресурсы** |
| **Всего** | **Контрольные работы** | **Практические работы** |
| 1 | Позиционные и непозиционные системы счисления | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/06e1b4ba> |
| 2 | Развёрнутая форма записи числа | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/532eaf56> |
| 3 | Перевод в десятичную систему чисел, записанных в других системах счисления | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/18ff149c> |
| 4 | Двоичная система счисления | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/925110fe> |
| 5 | Восьмеричная система счисления | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/ba6e6577> |
| 6 | Шестнадцатеричная система счисления | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/276bb880> |
| 7 | Переводы чисел между двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системами счисления | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/01b5610b> |
| 8 | Арифметические операции в двоичной системе счисления | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/85361d0d> |
| 9 | Представление целых чисел в Р-ичных системах счисления | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/4b84ed0c> |
| 10 | Арифметические операции в Р-ичных системах счисления | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/6ae6adf3> |
| 11 | Логические высказывания | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/1b69ddca> |
| 12 | Логические операции «и», «или», «не» | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/7a6e494d> |
| 13 | Логические операции «исключающее или», «импликация», «эквиваленция» | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/44cce7e6> |
| 14 | Определение истинности составного высказывания | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8654c786> |
| 15 | Логические выражения. Правила записи логических выражений | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/d5059685> |
| 16 | Построение таблиц истинности логических выражений | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/70d1d6a7> |
| 17 | Упрощение логических выражений. Законы алгебры логики | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/05c5e8c8> |
| 18 | Построение логических выражений по таблице истинности | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/d74729e0> |
| 19 | Знакомство с логическими основами компьютера | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/f0b1feb2> |
| 20 | Сумматор | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/ff2ba9ce> |
| 21 | Язык программирования. Система программирования | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/9b192ff6> |
| 22 | Целые, вещественные и символьные переменные | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/7c22459c> |
| 23 | Оператор присваивания. Арифметические выражения | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/9ad7b893> |
| 24 | Операции с целыми числами | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/caa8cc02> |
| 25 | Проверка делимости одного целого числа на другое | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/da4a6213> |
| 26 | Операции с вещественными числами. Встроенные функции | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/f6574571> |
| 27 | Случайные (псевдослучайные) числа | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/12683892> |
| 28 | Ветвления | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/0bde3cd1> |
| 29 | Нахождение минимума и максимума из двух, трёх и четырёх чисел | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/866ef3a8> |
| 30 | Составные условия | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/bede328b> |
| 31 | Решение квадратного уравнения, имеющего вещественные корни | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/89c165d8> |
| 32 | Логические переменные. Диалоговая отладка программ | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/eab4e566> |
| 33 | Цикл с условием | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/1ab190ac> |
| 34 | Алгоритм Евклида для нахождения наибольшего общего делителя двух натуральных чисел | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/b5de6cb5> |
| 35 | Разбиение записи натурального числа в позиционной системе с основанием, меньшим или равным 10, на отдельные цифры | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/c20a8713> |
| 36 | Разложение натурального числа на простые сомножители | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/a5868fd3> |
| 37 | Цикл с переменной. Алгоритм проверки натурального числа на простоту | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/574a33d4> |
| 38 | Анализ алгоритмов. Определение возможных результатов работы алгоритма при заданном множестве входных данных | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/d2061706> |
| 39 | Анализ алгоритмов. Определение возможных входных данных, приводящих к данному результату | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/f7cd5979> |
| 40 | Обработка потока данных: вычисление количества, суммы | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/3a8bf0d4> |
| 41 | Обработка потока данных: вычисление среднего арифметического | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/422ebaf0> |
| 42 | Вычисление минимального и максимального значений элементов последовательности | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/4f870145> |
| 43 | Вычисление значений элементов последовательности, удовлетворяющих заданному условию | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/5ea2ce90> |
| 44 | Обработка символьных данных. Посимвольная обработка строк | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/9f1bd41b> |
| 45 | Поиск в символьных строках | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/305a37b8> |
| 46 | Подсчёт частоты появления символа в строке | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/51e401dd> |
| 47 | Встроенные функции для обработки строк | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/958cc3fa> |
| 48 | Табличные величины (массивы). Одномерные массивы | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/2c39235c> |
| 49 | Заполнение числового массива случайными числами, в соответствии с формулой или путём ввода чисел | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/28324ac5> |
| 50 | Нахождение суммы элементов массива | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/2e1b1953> |
| 51 | Линейный поиск заданного значения в массиве | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/447595b9> |
| 52 | Подсчёт элементов массива, удовлетворяющих заданному условию | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/71ddc418> |
| 53 | Нахождение минимального (максимального) элемента массива | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/3620deb5> |
| 54 | Понятие о сложности алгоритмов | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/9be62aa1> |
| 55 | Электронные таблицы. Типы данных в ячейках электронной таблицы | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/a24e4e25> |
| 56 | Редактирование и форматирование таблиц | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/4fe26635> |
| 57 | Встроенные функции для поиска максимума, минимума | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8301bdb6> |
| 58 | Встроенные функции для поиска суммы и среднего арифметического | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/d1121d11> |
| 59 | Сортировка данных в выделенном диапазоне | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/44983d43> |
| 60 | Фильтрация данных в выделенном диапазоне | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/9591fce2> |
| 61 | Относительная, абсолютная и смешанная адресация | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/082a83ad> |
| 62 | Преобразование формул при копировании | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/ab3f1294> |
| 63 | Построение диаграмм | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/5bf2db65> |
| 64 | Построение диаграмм и графиков в электронных таблицах | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/7082e4f7> |
| 65 | Обобщение и систематизация знаний | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/9f75b76f> |
| 66 | Обобщение и систематизация знаний | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/6ffbf8d2> |
| 67 | Обобщение и систематизация знаний | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/f7c9f2f1> |
| 68 | Обобщение и систематизация знаний | 1 |  |  |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/f005de8b> |
| ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ | | 68 | 0 | 0 |  | |

**9 КЛАСС**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Тема урока** | **Количество часов** | | **Электронные цифровые образовательные ресурсы** |
| **Всего** | **Контрольные работы** |
| 1 | Разбиение задачи на подзадачи. Составление алгоритмов и программ с использованием ветвлений, циклов и вспомогательных алгоритмов | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a17cb12> |
| 2 | Одномерные массивы | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a17cc3e> |
| 3 | Типовые алгоритмы обработки массивов | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a17cd60> |
| 4 | Сортировка массива | 1 |  |  |
| 5 | Обработка потока данных | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a17d01c> |
| 6 | Обобщение и систематизация знаний. Контрольная работа по теме «Разработка алгоритмов и программ» | 1 | 1 | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a17d1ca> |
| 7 | Управление. Сигнал. Обратная связь | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a17d4d6> |
| 8 | Роботизированные системы | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a17d602> |
| 9 | Модели и моделирование. Классификации моделей | 1 |  | Библиотека ЦОК  <https://lesson.edu.ru/lesson/6e58ff47-c275-410a-9e3c-61241da42c8f> |
| 10 | Математическое моделирование | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://lesson.edu.ru/lesson/f1e75b42-ef28-4e7b-bafd-5b1c1f170713> |
| 11 | Граф. Весовая матрица графа. Длина пути между вершинами графа. Вычисление количества путей в направленном ациклическом графе | 1 |  |  |
| 12 | Дерево. Перебор вариантов с помощью дерева | 1 |  |  |
| 13 | Табличные модели | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a17c04a> |
| 14 | Разработка однотабличной базы данных. Составление запросов к базе данных | 1 |  |  |
| 15 | Этапы компьютерного моделирования | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a17c4aa> |
| 16 | Обобщение и систематизация знаний. Контрольная работа по теме «Моделирование как метод познания» | 1 | 1 | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a17c9c8> |
| 17 | Электронные таблицы. Типы данных в ячейках электронной таблицы | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a17d710> |
| 18 | Редактирование и форматирование таблиц | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a17d832> |
| 19 | Встроенные функции для поиска максимума, минимума, суммы и среднего арифметического | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a17d990> |
| 20 | Сортировка и фильтрация данных в выделенном диапазоне | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a17db70> |
| 21 | Построение диаграмм и графиков в электронных таблицах | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a17e08e> |
| 22 | Относительная, абсолютная и смешанная адресация | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a17e2b4> |
| 23 | Условные вычисления в электронных таблицах | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a17e6ba> |
| 24 | Обработка больших наборов данных | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a17e87c> |
| 25 | Численное моделирование в электронных таблицах | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a17eaca> |
| 26 | Обобщение и систематизация знаний по теме «Электронные таблицы» | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a17ec3c> |
| 27 | Глобальная сеть Интернет. IP-адреса узлов. Большие данные | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a17b578> |
| 28 | Информационная безопасность | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a17b690> |
| 29 | Учет понятия об информационной безопасности при создании комплексных информационных объектов в виде веб-страниц | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a17b7bc> |
| 30 | Виды деятельности в сети Интернет | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a17b8e8> |
| 31 | Облачные технологии. Использование онлайн-офиса для разработки документов | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a17ba1e> |
| 32 | Обобщение и систематизация знаний по темам «Глобальная сеть Интернет и стратегии безопасного поведения в ней», «Работа в информационном пространстве» | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a17bb36> |
| 33 | Роль информационных технологий в развитии экономики мира, страны, региона | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a17ed54> |
| 34 | Обобщение и систематизация знаний. Итоговое повторение | 1 |  | Библиотека ЦОК <https://m.edsoo.ru/8a17ee6c> |
| ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ | | 34 | 2 |  |

**УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА**

**ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ УЧЕБНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧЕНИКА**

**МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧИТЕЛЯ**

**ЦИФРОВЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕСУРСЫ И РЕСУРСЫ СЕТИ ИНТЕРНЕТ**